Nestas duas semanas foram implementadas as seguintes funcionalidades:

- Simulação de crescimento das árvores.

- Interações com a força do vento e nuvens.

- Interações com a temperatura e formação de nuvens.

- Simulação de chuva em intervalos de tempo.

- Simulação de neve em relação a temperatura.

- Criação de fogo em relação a temperatura.

- Alteração da cena base.

- Simulação do ciclo da água.

- Refatoração do código dos marcadores.